

¿Te atreves?

Diseña el logotipo de las próximas

jornadas de informática

Concurso de diseño Logotipo

2as Jornadas Informáticas

IES Abastos

1.- Objetivo

IES Abastos y su departamento de informática con el motivo de la celebración de las segundas Jornadas de Informática organizan el concurso de diseño del logotipo o mascota que representará el evento.

2.- Normas de participación

La participación está abierta a cualquier estudiante del centro o persona perteneciente a la comunidad del mismo.

Cada participante podrá presentar uno o más proyectos debidamente identificados por un lema.

Se puede participar individualmente o por equipos, siempre que quede clara la composición de los mismos.

3.- Normas de la presentación de los proyectos

La presentación deberá realizarse en la secretaria del centro. **El periodo de presentación es del 26 de Noviembre de 2008 al 9 de Enero de 2009.** Pasada esta fecha, ya no será posible presentarse al concurso.

El material a presentar estará compuesto por:

3.1. Copia impresa del diseño.

3.2. Una breve memoria explicativa del proyecto. (Lema, significado....)

3.3. Un CD con la siguiente información:

- Imagen con el diseño en formato vectorial.
- Para imágenes no vectoriales, el tamaño debe ser como mínimo 20x20 cm y máximo 30x30 cm.
- Memoria anterior en formato de texto.

Esta imagen aparecerá en el apartado "Galería virtual" del concurso a partir de la entrega de premios.

En caso de resultar ganadores o seleccionados, los participantes deberán de realizar ciertas adaptaciones para uso publicitario. (Se ha de tener en cuenta que el dibujo ha de poderse estampar en camisetas, etc...)

4.- Jurado

Estará integrado por:

- Director del IES Abastos
- Jefe de estudios de ciclos
- Jefe de departamento de informática
- 4 representantes de la comisión organizadora de las jornadas de informática.
- 1 representante del AMPA
- 1 representante de Delegación de estudiantes

5.- Premios

Primer premio de 100 €. (Vale de compra)

Segundo premio de 50 €. (Vale de compra)

El jurado publicará el resultado el día **15 de enero de 2009.**

6.- Resultados

El jurado seleccionará entre todos los proyectos presentados los que optarán al premio y formarán parte de la exposición. Los autores de los proyectos que no han sido seleccionados recibirán una notificación por correo o email. A los proyectos ganadores se les dará la mayor difusión posible y formarán parte de un catálogo que se divulgará en prensa e instituciones.

Los trabajos ganadores y seleccionados quedarán a disposición de IES Abastos para proceder a su difusión.

Los proyectos presentados no se recuperarán.

7.- Aspectos legales

Los diseños de los proyectos presentados deberán ser inéditos. Las condiciones sobre tratamiento de confidencialidad de los datos de los usuarios pueden ser consultadas en la web de IES Abastos.

El concurso está sujeto y amparado por la Ley de Propiedad Intelectual 1/996 de 12 de Abril.

Los concursantes mantendrán la propiedad de sus diseños y los eventuales derechos de explotación sobre las obras presentadas en su totalidad.

Sin embargo, IES Abastos se reserva el derecho de producir, esporádicamente y sin costes en concepto de derechos de explotación, algún/os trabajos para la promoción de las Jornadas de informática, así como difundir por cualquier medio o soporte que considere oportuno las obras ganadoras, haciendo constar siempre al autor del diseño, para promoción, difusión o información de sus actividades.

8.- Aceptación

La participación en el concurso implica la aceptación de estas bases.

La interpretación de estas bases corresponde a la Junta directiva de IES Abastos.

